SENAI LUIZ VARGA

Arthur

Gabriel Soares

Miguel

Victor Hugo

Projeto “nome do projeto”

Aula dinâmica

LIMERA, 2025

Sumário

[Métodos e Atributos 3](#_Toc209446282)

[Objetos 3](#_Toc209446283)

[Erros 3](#_Toc209446284)

# Métodos e Atributos

Criamos uma classe nomeada de Esportes no qual dentro da mesma contém 4 atributos privados onde são eles:

* Jogadores:  
  Refere-se à quantidade de jogadores presente naquela modalidade;
* Modalidade:  
  Refere-se ao tipo de esporte que os jogadores estão atuando;
* Associação:  
  Refere-se ao nome da “equipe” que está atuando na respectiva modalidade;
* Pontuação:  
  Refere-se ao tanto de pontos que a equipe está na tabela de todas as outras equipes estão na mesma modalidade;

Onde cada atributo possui seu respectivo getter e setter, todos os setters estão apenas adicionando ao objeto atual o que está vindo do construtor. Além dos atributos nosso projeto contém 2 métodos principais, no qual são:

* Adicionar Pontuação:  
  No qual recebe um parâmetro apelidado de pontuação, que adiciona ou retira pontuação da pontuação total do objeto;
* Joga Feridos:  
  Está abreviado o joga, cujo refere-se a jogadores, esse método recebe um parâmetro que está apelidado de quantidade, que ele se refere a quantidade total de jogadores feridos, que retira do total de jogadores presentes na modalidade;

# Objetos

Para testarmos a veracidade do código adicionamos os seguintes objetos:

$jogo1 = new Esporte(22,"Futebol","Corinthians",200);

$jogo2 = new Esporte(12,"Volei","Osasco",500);

$jogo3= new Esporte(12, "Basquete","Oklahoma City Thunder",699);

# Erros

1. Esse erro consta dentro de um método setter, no qual se localiza na linha 26 coluna 1, está faltando uma atribuição.  
   Código errado:  
   public function setJogadores($jogadores) {

$this->Jogadores;

}

Código certo:

public function setJogadores($Jogadores) {

$this->Jogadores = $Jogadores;

}

1. Este erro está presente dentro de um método getter que se localiza na linha 56 coluna 15, está ausente um return.  
   Código errado:  
   public function getPonto() {

$this->pontuacao;

}

Código certo:

public function getPonto() {

return $this->pontuacao;

}

1. O último erro se localiza na linha 67 coluna 22, está realizando uma comparação, não uma atribuição.  
   Código errado:  
   public function adicionarPontuacao($pontuacao) {

$this->pontuacao == $pontuacao;

echo "\nA pontução atual é de: ". $this->pontuacao;

}  
Código certo:

public function adicionarPontuacao($pontuacao) {

$this->pontuacao += $pontuacao;

echo "\nA pontução atual é de: ". $this->pontuacao;

}